

QUESTÕES DE PROJETO DE INTERFACES WEB PARA ENSINO A DISTÂNCIA



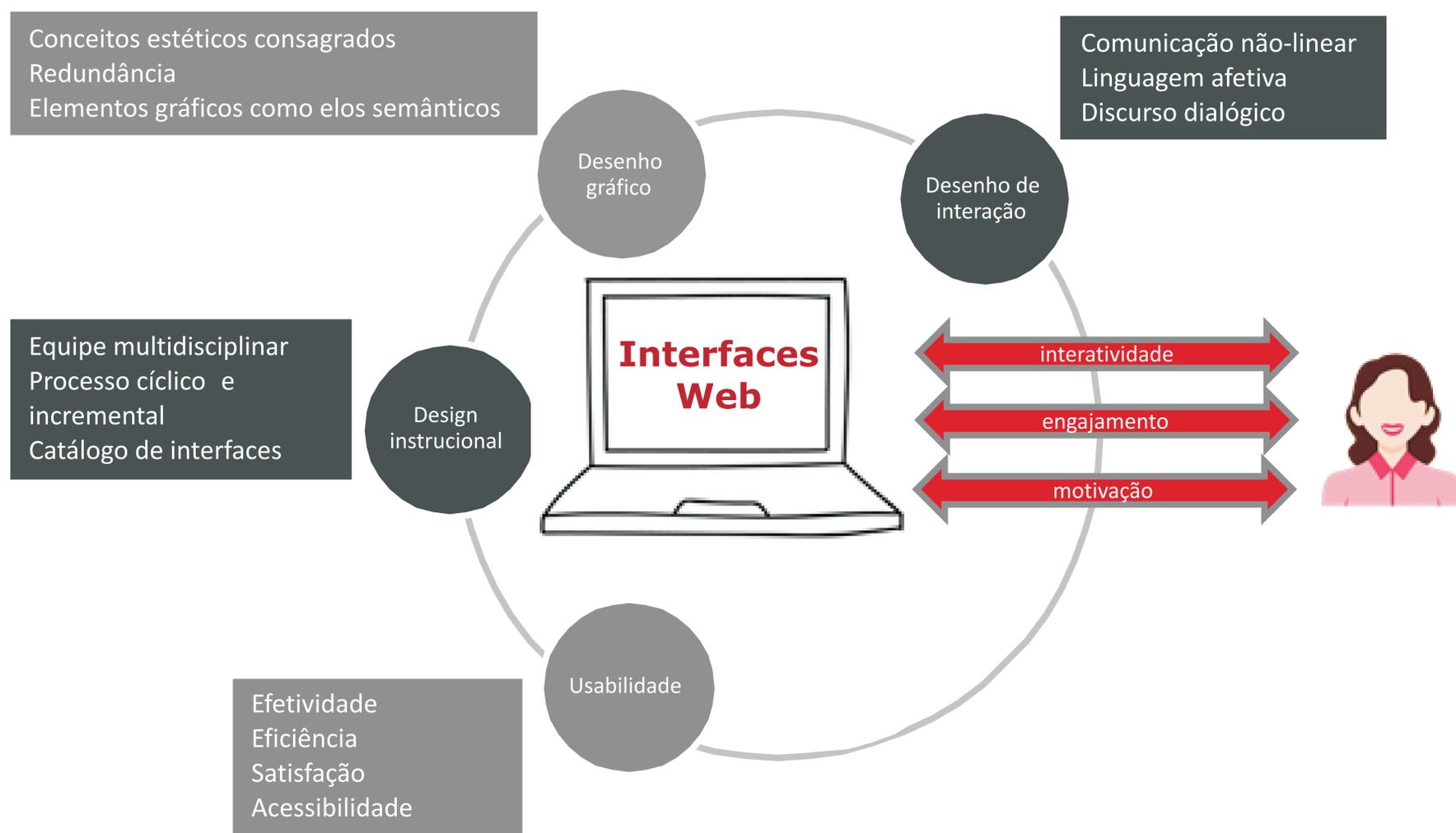
MÁRCIO DA SILVA CAMILO , MÔNICA NOGUEIRA DA COSTA FIGUEIREDO , TELMA DE ALMEIDA SOUZA

INSTITUTO NACIONAL DE CÂNCER JOSÉ ALENCAR GOMES DA SILVA - RIO DE JANEIRO/ RJ

INTRODUÇÃO

Interface web é o conjunto de textos, imagens, gráficos, animações, sons e vídeos que compõem a interface gráfica com usuário. Esse conjunto permite que um usuário interaja com sistemas computacionais acessíveis pela internet.

Este trabalho descreve um panorama inicial exploratório sobre as questões de projeto de interface web como etapa importante da pesquisa que está sendo desenvolvida para aprimoramento na comunicação entre sistema e usuário, em cursos a distância no Instituto Nacional de Câncer.



CONSIDERAÇÕES

A análise das questões de projeto: o desenho gráfico, o desenho de interação, a usabilidade e o design instrucional, permitiu identificar estratégias capazes de potencializar a interatividade, o engajamento e a motivação em interfaces web utilizadas em Ambientes Virtuais de Aprendizagem e Objetos de Aprendizagem para a Educação a Distância.

REFERÊNCIAS

FILATRO, A. Design instrucional na prática. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2008.
PASSOS, P. C. S. J.; BEHAR, P. A. Interação e interatividade através das interfaces de materiais educacionais digitais. Renote – Revista Novas Tecnologias na Educação. Vol 9, n. 1. 2011.
ROGERS, V.; SHARP, H.; PREECE; J. Design de Interação: além da interação humano-computador. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.